**Tarea #1**

**Batalla de Números**

**Estudiante:**

Johnsy López Aguilar – 2024178835

**Curso:**

IC4700 Lenguajes de Programación

**Nombre del profesor:**

Allan Rodríguez Dávila

**Grupo:** 60

**II Semestre, 2025**

**Índice**

[**1.** **Descripción del problema** 3](#_Toc206455499)

[**2.** **Objetivos alcanzados y no alcanzados** 3](#_Toc206455500)

[**3.** **Video demostrativo** 4](#_Toc206455501)

# **Descripción del problema**

Esta tarea solicita la creación de una aplicación web que aloje un juego que consiste en una batalla de adivinar números en la menor cantidad de intentos. El juego se compone de dos jugadores y 3 rondas. En cada ronda, el primer jugador debe de adivinar un número, posterior a eso el segundo jugador tiene que adivinar otro número. Luego continúan de esa manera en las próximas rondas. Al finalizar las 3 rondas (6 turnos), se suman los intentos de cada ronda y los tiempos de cada ronda de cada uno de los jugadores.

# **Objetivos alcanzados y no alcanzados**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Número** | **Objetivo** | **Estado** |
| 1 | Adquisición de conocimiento en un framework web para realizar la página (ReactJS) | Alcanzado |
| 2 | Adquisición de conocimiento en una tecnología para el backend de la página (Express JS) | Alcanzado |
| 3 | Diseño de página de inicio | Alcanzado |
| 4 | Solicitud de nombre de los jugadores antes de jugar | Alcanzado |
| 5 | Pantalla de juego dividida en secciones (Estadísticas, área de juego, historial de intentos) | Alcanzado |
| 6 | Pantalla de pausa antes de iniciar cada turno | Alcanzado |
| 7 | Muestra de pistas (El número es mayor, el número es menor) | Alcanzado |
| 8 | Cronómetro por ronda | Alcanzado |
| 9 | Reconocimiento de número correcto y envío a pantalla de pausa | Alcanzado |
| 10 | Manejo de turnos entre jugadores y manejo de rondas | Alcanzado |
| 11 | Reconocimiento de juego finalizado y resultados de la partida con resumen | Alcanzado |
| 12 | Envío del juego al backend para agregarlo al historial | Alcanzado |
| 13 | Creación de servidor backend, con peticiones addGame, getHistory. |  |
| 14 | Historial de juegos con información de intentos, tiempo acumulado y resultado |  |

# **Video demostrativo**

Pronto…